

AutoCAD 2011

Dynamiske blokke

Frede Uhrskov

Denne side er omfattet af lov om ophavsret.
Uanset evt. aftale med Copy-Dan er det ikke tilladt at kopiere
eller indscanne siden til undervisningsbrug eller erhvervsmæssig brug.

Forord

Dette hæfte beskriver de på grundlæggende niveau hvordan man opretter dynamiske blokke og får disse integreret i AutoCAD.

Den dokumentation, der følger med programmet, er så mangelfuld på dette område, at det ikke på nuværende tidspunkt har været muligt at udarbejde en fuldstændig forklaring og instruktion i alle mulighederne i dette meget spændende område.

Jeg har dog forsøgt at give læseren en mulighed for at komme i gang med at oprette og anvende dynamiske blokke. Dette område er nok en af de største fornyelser nogensinde i AutoCAD. Der er derfor al mulig grund til at sætte sig grundigt ind i emnet.

Jeg håber, at brugeren vil få glæde af hæftet.

Frede Uhrskov
Holsted - 2010

Denne side er omfattet af lov om ophavsret.
Uanset evt. aftale med Copy-Dan er det ikke tilladt at kopiere
eller indscanne siden til undervisningsbrug eller erhvervsmæssig brug.

Indhold

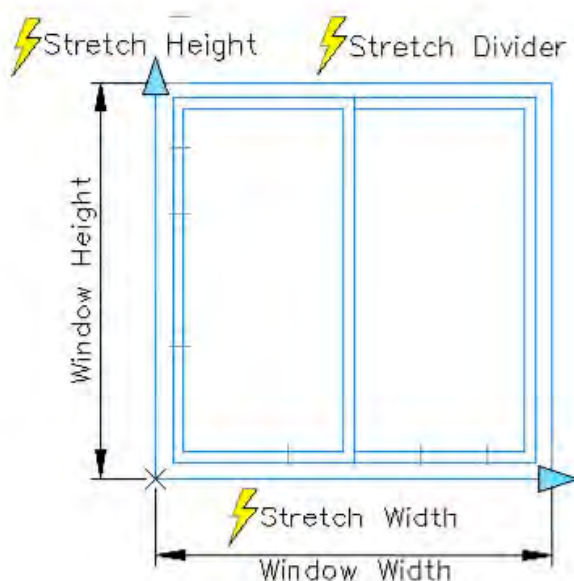
Forord	2
Overblik	4
Parametre	5
Actions	5
Block Editor	6
Move	16
Point parameter	19
Actions	20
Rotate	23
Stretch	27
Alignment.....	33
Flip	36
Forskellige afbildninger	40
Fremstilling af blok med flere afbildninger	41
Array	49
Lookup tabel	53

Denne side er omfattet af lov om ophavsret.
Uanset evt. aftale med Copy-Dan er det ikke tilladt at kopiere
eller indscanne siden til undervisningsbrug eller erhvervsmæssig brug.

Overblik

Dynamiske blokke er defineret ved hjælp af brugerens egne egenskaber, der gør det muligt at justere en blok direkte i tegningen i stedet for at omdefinere den eller indsætte en anden blok.

For eksempel kunne det være et vindue, hvor du ønsker at ændre bredde og højde.. Hvis blokken er defineret som en dynamisk blok med justerbar bredde og højde kan du umiddelbart ændre disse forhold ved at trække i grippunkterne, der fremkommer når du markerer blokken.

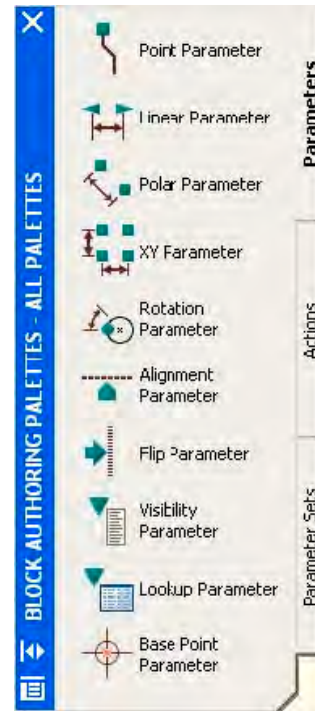


I dette tilfælde, er der defineret 3 parametre og til disse er der knyttet 3 aktioner. Som det fremgår af billedet, kan du trække vinduet i bredde og højde, men desuden vil opdelingen af vinduet tilpasse sig således at dette altid sidder i midten af vinduet. Man er ikke bundet af at trække i grippunkterne til de dynamiske blokke - de kan også ændres i Properties Palettes

Som vi lige har set ovenfor, er en dynamisk blok defineret ved at der er defineret en eller flere parametre, hvortil der er knyttet handlinger (actions).

Parametre

Parametre definerer brugerens ønsker om hvilke mål der skal kunne ændres i blokken. Desuden definerer man positionen, afstanden og vinklen for de geometriske ændringer skal foretages i blokken.



Actions

Handlingerne (actions) definerer hvordan geometrien i en dynamisk blok vil ændre sig eller flytte sig. Når man tilknytter handlinger til en blok, skal disse tilknyttes en parameter og en geometri.

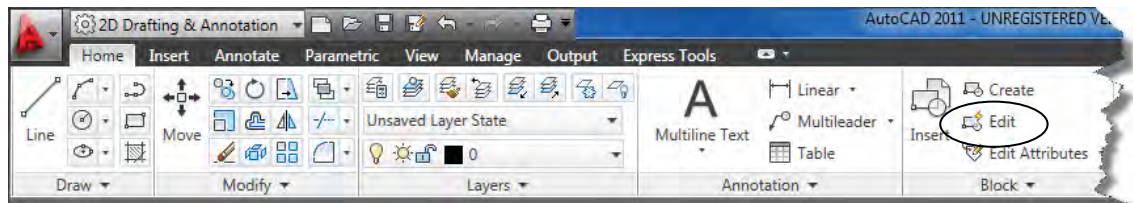


Denne side er omfattet af lov om ophavsret.
Uanset evt. aftale med Copy-Dan er det ikke tilladt at kopiere
eller indscanne siden til undervisningsbrug eller erhvervsmæssig brug.

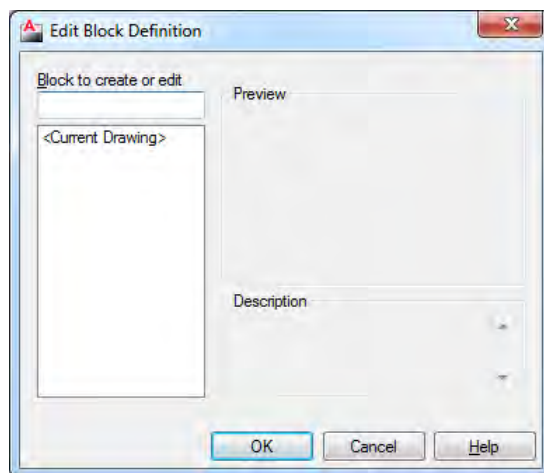
Block Editor

Tastatur: **BEDIT**

Mus:



Vi vælger **Current Drawing**



Klik **OK**

Denne side er omfattet af lov om ophavsret.
Uanset evt. aftale med Copy-Dan er det ikke tilladt at kopiere
eller indscanne siden til undervisningsbrug eller erhvervsmæssig brug.